Toda vez que fizermos algo e precisar que a tela seja recarregada após a interação

Devemos usar o setState

Ele vai setar o novo estado da tela

Aqui estamos clicando no botão para adicionar um numero aleatório na tela

Entao devemos fazer dessa forma

\*\* Atençao dessa forma ele vai da ênfase somente no clique do botão \*\*

      floatingActionButton: FloatingActionButton(

        child: const Icon(Icons.add),

        onPressed: () {

          setState(() {

            numeroGerado = \_gerarNumeroAleatorio();

            print(numeroGerado);

          });

        },

      ),

Ficando dessa forma

Aqui estamos criando um botão do tipo FloatAction

Com uma child que seria um item dentro dele

Com o ícone +

Estamos chamando o setState na função e passando a função de recarregar.

Todo o código

class \_MyWidgetState extends State<HomePage> {

  var numeroGerado = 0;

  int \_gerarNumeroAleatorio() {

    Random numeroAleatorio = Random();

    return numeroAleatorio.nextInt(100);

  }

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      // AQUI É ONDE VAI NOSSOS WIDGET

      appBar: AppBar(

        title: const Text("Atlatic Bank"),

        centerTitle: true,

      ), // App bar

      body: Center(child: Text(numeroGerado.toString())),

      floatingActionButton: FloatingActionButton(

        child: const Icon(Icons.add),

        onPressed: () {

          setState(() {

            numeroGerado = \_gerarNumeroAleatorio();

            print(numeroGerado);

          });

        },

      ),

    );

  }

}

Ele vai recarregar dentro do texto que estamos vendo ali.